

INFORMAÇÃO – PROVA

PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA 2023

TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO 66

2º Ciclo do Ensino Básico

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do final do 3.º ciclo do ensino básico da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC), a realizar em 2023, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração

Os critérios gerais de classificação serão publicados antes da realização da prova, em simultâneo com as instruções de realização.

Objeto de avaliação

A prova tem por referência o programa e as aprendizagens essenciais da disciplina de TIC do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

Domínios	Cotações (em pontos)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais: <ul style="list-style-type: none">• Utilização/Gestão de ambientes gráficos de sistemas operativos.	15
Investigar e pesquisar: <ul style="list-style-type: none">• Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a pesquisa, organização, armazenamento e gestão da informação.	15
Comunicar e Colaborar <ul style="list-style-type: none">• Meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;• Soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona;• Meios digitais de comunicação e colaboração.	20
Criar e Inovar: <ul style="list-style-type: none">• Organização e tratamento de dados (Folhas de Cálculo);• Apresentações eletrónicas;• Ambientes computacionais (Algoritmia e Programação)	50

Caracterização da prova

A prova é constituída por um caderno e é realizada com recurso ao computador. Durante a execução da prova o aluno terá de saber utilizar convenientemente um computador e respetivas aplicações nele disponibilizadas para executar as tarefas propostas:

- Executar tarefas com pastas e ficheiros;
- Utilização da Internet de forma a pesquisar e utilizar ferramentas colaborativas;
- Responder a questões práticas de resolução no computador utilizando um programa de processamento de texto, um programa de criação de apresentações e um ambiente de programação.

A prova é cotada para 100 pontos.

Material

- Computador da sala de informática;
- Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta;
- Pen onde será guardada a prova (facultada pela escola);

Duração

- A prova tem a duração de 90 minutos.