

## INFORMAÇÃO – PROVA

### TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

2023

Prova 66

6.ºano

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do final do 2.º ciclo do ensino básico da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC), a realizar em 2023, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração

Os critérios gerais de classificação serão publicados antes da realização da prova, em simultâneo com as instruções de realização.

#### **Objeto de avaliação**

A prova tem por referência o programa e as aprendizagens essenciais da disciplina de TIC do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

Domínios	Cotações (em pontos)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais: <ul style="list-style-type: none"><li>• Utilização/Gestão de ambientes gráficos de sistemas operativos.</li></ul>	15
Investigar e pesquisar: <ul style="list-style-type: none"><li>• Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a pesquisa, organização, armazenamento e gestão da informação.</li></ul>	15
Comunicar e Colaborar <ul style="list-style-type: none"><li>• Meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;</li><li>• Soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona;</li><li>• Meios digitais de comunicação e colaboração.</li></ul>	20
Criar e Inovar: <ul style="list-style-type: none"><li>• Organização e tratamento de dados (Folhas de Cálculo);</li><li>• Apresentações eletrónicas;</li><li>• Ambientes computacionais (Algoritmia e Programação)</li></ul>	50

#### **Caracterização da prova**

A prova é constituída por um caderno e é realizada com recurso ao computador. Durante a execução da prova o aluno terá de saber utilizar convenientemente um computador e respetivas aplicações nele disponibilizadas para executar as tarefas propostas:

- Executar tarefas com pastas e ficheiros;
- Utilização da Internet de forma a pesquisar e utilizar ferramentas colaborativas;
- Responder a questões práticas de resolução no computador utilizando um programa de processamento de texto, um programa de criação de apresentações e um ambiente de programação.

**A prova é cotada para 100 pontos.**

#### **Material**

- Computador da sala de informática;
- Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta;
- Pen onde será guardada a prova (facultada pela escola);

#### **Duração**

- A prova tem a duração de 90 minutos.